



ИГРА TILE RIDER (<http://tileridgame.com>)

Релизы:

- June 18th 2014 (Windows Phone 7, 8)
- July 29th, 2014 (Windows 8.1)
- June 4th, 2015 (Steam - PC, Linux)
- September 21th, 2015 (iOS - iPhone, iPad)

Модель монетизации: платное приложение (\$3.99)

Tile Rider - это высокоскоростное приключение с боевыми машинами и элементарными головоломками.

Проберись в роли машины через мир, созданный из плиток, находя скрытые пути. Найди друзей и обхитри врагов.

Игрок управляет машиной, которая может быть оснащена оружием и гаджетом-магнитом (аналог гравипушки Гордона) с помощью которого можно двигать объекты. В большинстве случаев уровни можно пройти благодаря находчивости, но иногда игрок вынужден вступить в бой.

Ключевые особенности:

- 35 уровней с общей сюжетной линией
- Плиточный мир с головоломками, друзьями, врагами и непредвиденными обстоятельствами
- Геймплей построен на физике
- AI противников, способный вас удивить
- Зомби-машины!
- Атмосферный саундтрек
- Поддержка геймпада (в Windows Store, Steam версиях)

Игра доступна:

Windows Store:

<https://www.microsoft.com/en-us/store/games/tile-rider/9wzdncrdbwq>

Steam: <http://store.steampowered.com/app/356170>

iOS: <https://itunes.apple.com/us/app/tile-rider/id1023848717>

Про 7 Soft Pillows:

Мы - инди команда из 2 человек. Мы начинали делать маленькие игры для PC с помощью Game Maker 4.3 в 2002. Веселые школьные времена со множеством идей и отсутствием навыков.

В 2012 мы попробовали разработку для мобильной платформы. Сейчас мы готовы к выпуску первой своей публичной игры - Tile Rider.

Вся идея оформления игры(и название) была основана на интерфейсе Windows Phone - простой, плиточный, отзывчивый.

Контакты:

7softpillows@gmail.com

<http://twitter.com/7softpillows>